

Giochi da fare dentro la casa

1 - Concorso di trucco

- 3 bambini e più
- 1 scatola di trucco per bambini

- ✓ Aspettando tutti gli ospiti, ogni bambino sceglie un compagno e lo trucca il meglio possibile.
- ✓ Quando arrivano gli ospiti, ognuno si cerca un compagno da truccare e vice versa...
- ✓ Quando tutti i bambini sono truccati, si sceglie il più carino, quello che fa più ridere, quello che fa più paura, etc...

2 - Alla ricerca di Winnie

- da 4 giocatori

- ✓ Per questo gioco, devi essere discreto, quindi non fare come Winnie, non ridere troppo !
- ✓ Sorteggiamo per sapere chi sarà Winnie. Il giocatore scelto andrà a nascondersi mentre i suoi compagni conteranno insieme con gli occhi bendati, a voce alta fino a 50. Non rubare, non ci si guarda !
- ✓ Il primo che trova Winnie va con lui dove si nasconde fino a quando non arriva un altro. Ci si fa piccoli piccoli per essere discreti e non farci trovare !
- ✓ L'ultimo a trovare tutti i giocatori insieme prende il posto di Winnie e il gioco potrà ricominciare !

3 - Arthur ha detto...

- Da 4 giocatori

- ✓ Arthur, il capitano del gioco, dà gli ordini ai Minimoÿs.
- ✓ Si mette davanti agli altri bambini (i Minimoÿs) e dice di fare un gesto, ad esempio, « Arthur ha detto di battere tre volte le mani » o ancora « Arthur ha detto di saltare »
- ✓ Fino a quando l'ordine comincia con « Arthur ha detto » i Minimoÿs devono eseguire. Però se Arthur dice solo « Saltare », non devono obbedire.
- ✓ Quello che si sbaglia o si dimentica di obbedire viene eliminato e si mette accanto ad Arthur.

4 - Ih Oh il distratto !

- Da 4 giocatori

- ✓ Conosci l'asinello di Winnie ? Se si è Ih Oh !
- ✓ Se come lui sei distratto allora questo gioco non ti piacerà.
- ✓ Fai un cerchio con i tuoi amici. Uno di voi si mette al centro e dice, ad esempio, a un compagno che sceglie : "è il mio orecchio" toccando il suo ginocchio. Il giocatore designato deve allora dire molto velocemente "è il mio ginocchio", toccando il suo orecchio.
- ✓ Se sbaglia, passa il turno o prende un pegno. Se riesce, va in mezzo al cerchio e il gioco riprende.
- ✓ Quindi stai molto attento o sennò attenzione ai pegni !

5 - Principessa o Principe : chi sei ?

- Da 4 giocatori
- 1 foulard

- ✓ Scegli una principessa o un principe che si mette al centro della stanza, con gli occhi bendati.
- ✓ Gli altri formano un cerchio intorno senza muoversi.
- ✓ La principessa o il principe con gli occhi bendati fa tre giri su sè stesso poi va a toccare un altro giocatore. Deve indovinare chi è.
- ✓ Se ci riesce, quello che è stato scoperto si benda gli occhi. Sennò ricomincia !!!

6 - Dora fa la spesa

- 4 bambini e più

- ✓ Siediti in cerchio con i tuoi amici. Il bambino che hai scelto per fare Dora comincerà.
- ✓ Lei o lui comincia per dire quello che va a comprare al mercato, ad esempio « Dora va al mercato a comprare del pane ».
- ✓ Il bambino dopo deve ripetere quello che ha comprato il primo poi aggiungere un'altra cosa, ad esempio : « Dora va al mercato a comprare del pane e del burro » Il terzo fa la stessa cosa e così via.
- ✓ Quello che dimentica qualche cosa o dice le cose nell'ordine sbagliato viene eliminato.
- ✓ Il bambino che si ricorda le cose e l'ordine per ultimo ha vinto !
- ✓ Puoi cambiare il gioco dicendo « Dora va in viaggio » : in questo caso, cercherai diverse cose che Dora deve mettere nella sua valigia. Andiamo !!!

7 - La mela magica di Biancaneve

- 4 bambini e più
- 3 mele in un piatto

- ✓ I giocatori si piazzano in linea, in ginocchio.
- ✓ Mettono davanti a loro, un piatto con 3 mele magiche
- ✓ La strega cattiva dà il segnale, occhio ! Devi recuperare le tre mele con i denti e metterle accanto a te, senza aiutarti con le tue mani.
- ✓ Il vincitore è quello che ci riesce più in fretta...
- ✓ Non avere paura, queste mele non sono velenose !

8 - Contatto

- 4 giocatori e più

- ✓ Fai un cerchio... lancia la corrente pressando la mano del tuo vicino a destra in una maniera ben particolare che sarai l'unico a conoscere : esempio una pressione lunga e due corte.
- ✓ Al suo turno, il tuo vicino deve ripetere questo gesto discretamente fino a quando abbia fatto il giro del cerchio.
- ✓ *Quando il giro è fatto, verifica se il segnale è stato lo stesso... sennò devi ricominciare.
- ✓ Ci sei riuscito : allora tocca al prossimo !!!

9 - La gara di Cenerentola

- Da 4 giocatori

- ✓ Come Cenerentola, ritrova la tua scarpa con gli altri... Però il tuo percorso rischia di essere più complicato che il suo, allora fai in fretta !!!
- ✓ Traccia una linea di partenza e una linea d'arrivo. Prima della partenza tutti i concorrenti si tolgono una scarpa e la mettono sulla linea d'arrivo.
- ✓ Vai !!! si salta con un piede il più velocemente possibile fino alla linea d'arrivo per ritrovare la tua scarpa... il primo !
- ✓ Ci si mette poi la scarpa prima di tornare alla partenza correndo su due piedi ! Il primo che arriva ha vinto !

10 - Spiderman e il duello alla palla

- Da 4 giocatori
 - 2 cucchiari
 - 2 cucchiari in legno
 - 2 palle morbide
-
- ✓ Come Spiderman gioca contro il tuo avversario faccia a faccia.
 - ✓ Da un lato, metti un cucchiario in bocca, sulla quale c'è una palla che non deve cadere !
 - ✓ Dell'altro lato, tieni un cucchiario in legno, che ti serve di spada per difenderti e provare a far cadere la palla del tuo avversario...
 - ✓ Sarai così abile come Spiderman ? Devi dimostrarlo !

11 - Goloso Winnie !!!

- Da 4 giocatori
 - 1 pacco di caramelle
 - 1,50m di filo
-
- ✓ Come Winnie col suo miele
 - ✓ Lega una caramella all'estremità del filo.
 - ✓ due piccoli golosi faccia a faccia mettono l'altra estremità del filo nella loro bocca e le mani dietro le spalle.
 - ✓ Via !!! Fai rimontare il filo con i denti, devi arrivare il primo alla caramella e hai vinto!
 - ✓ GNAAMMM!

12 - Arthur e il ballo del tappeto

- Da 6 giocatori
 - 1 tappeto o un grande foglio di carta
 - musica
-
- ✓ Fai un cerchio con i tuoi ospiti ! Tu, Arthur stai in piedi al centro dei Minimoÿs e tieni il tappeto.
 - ✓ Il capitano del gioco lancia la musica e il ballo dei Minimoÿs si mette a girare, cantare, saltare e ballare...
 - ✓ Quando si ferma la musica, scegli un Minimoÿs e metti il tappeto ai suoi piedi.
 - ✓ Mettetevi in ginocchio sul tappeto e baciatevi !
 - ✓ La musica riprende, quello scelto passa in mezzo al tappeto e via così !

13 - Chi è ?

- Da 4 giocatori
 - 1 pezzo di carta per giocatore
 - 1 blocco di cartar
 - 1 penna
-
- ✓ Scrivete il vs. nome su un pezzo di carta che lanciate, piegato in un cappello. Mettetevi in cerchio e presentatevi uno dopo l'altro.
 - ✓ Ognuno sceglie un pezzo di carta e mima il nome. Se il nome non è possibile da mimare, mimate un gesto caratteristico del suo proprietario.
 - ✓ Per mimare un nome, è da considerare intero oppure tagliarlo in diverse parte per mimarlo.
 - ✓ Il primo che indovina segna un punto. Potete sorteggiare l'ordine di passaggio. Quello che non ha trovato niente ha un pegno.

14 - Il piccolo gatto malato

- Da 5 giocatori
-
- ✓ formare un cerchio e decidere chi è il gatto. Il gatto si mette in mezzo al cerchio.
 - ✓ girate cantando : « solo vicino al fuoco, il gatto piange, il gato piange, solo vicino al fuoco, il gato piange e dice che sta piovendo »
 - ✓ quando la canzone è finita, il gatto sceglie qualcuno e va verso di lui miagolando.
 - ✓ se sei tu, devi dirgli mentre gli acarezzi la testa : « povero piccolo gatto malato »
 - ✓ Stai attento, perche l'obbiettivo del gatto è di far ridere, se riesce a farti ridere, prendi il suo posto. Se non ci riesce, prova con qualcun altro.

15 - Spacca Palloni

- Da 4 giocatori
 - materiale : 1 palloncino per giocatore
 - filo
 - forbici
-
- ✓ Gonfiare i palloncini e chiuderli
 - ✓ Con un pezzo di filo, legarsi un pallone alla caviglia, deve toccare terra il pallone. Quando tutti quanti sono pronti, parte la caccia ai palloni.
 - ✓ L'obbiettivo è di far esplodere i palloncini degli altri proteggendo però il tuo
 - ✓ Si può fare di tutto : graffiare, saltare, calciare... Però occhio ! Calciamo i palloncini e soltanto loro...

16 - Dora e lo schermo misterioso

- Da 4 giocatori
 - materiale : delle lenzuola bianche
 - 1 lampada
-
- ✓ Tendere le lenzuola su un filo. Dietro ci si mette la la luce a piu o meno 1,50 metri e spegnere tutte le altre luci.
 - ✓ mettetevi di fronte allo schermo. Lo spettacolo può cominciare !
 - ✓ uno di voi si mette di profilo dietro le lenzuola e mima un attività : dormire, bere, suonare il violino, annusare un fiore, salire le scale, fare saltare delle crepes...
 - ✓ Gli altri devono indovinare di cosa si tratta !
 - ✓ Il vincitore va poi dietro lo schermo per fare l'attore.

17 - Attraversa la riviera

- Da 4 giocatori
 - materiale : 2 elenchi telefonici
 - 1 crono (non obbligatorio)
-
- ✓ Delimita una zona che rappresenta la riva da attraversare, qualche metro basta. Per passare dall'altro lato della riva, metti un elenco telefonico uno davanti all'altro e metti un piede su ogni elenco telefonico.
 - ✓ Poi in equilibrio sul l'elenco che c'è davanti, prendi l'elenco che c'è dietro e mettilo davanti per poter avanzare.
 - ✓ Ricomincia quante volte necessarie per poter superare la distanza stabilita, senza cadere in acqua !

18 - Le sedie musicali

- Da 5 giocatori
 - Materiale : una sedia in meno di quanti giocatori ci sono
-
- ✓ Mettere, in cerchio, una sedia in meno di quanti giocatori ci sono. Il capitano del gioco lancia la musica e tutti quanti girano, correndo o ballando intorno alle sedie, senza toccarle!
 - ✓ All'improvviso, il capitano ferma la musica e chiude la luce. Presto, ognuno deve cercare una sedia per sedersi !
 - ✓ Si accende la luce di nuovo. Quello che non ha trovato posto viene eliminato !
 - ✓ Si toglie un'altra sedia e il gioco riprende fino a quando rimangono solo 2 giocatori e una sedia. Il primo dei due a sedersi quando si ferma la musica è il vincitore.
 - ✓ Si possono sostituire le sedie con dei cappelli che si impialno al centro del cerchio. Alla fine di ciascun giro si toglie un cappello !

19 - La festa di Dora

- Da 5 giocatori
- materiale : musica

- ✓ mentre c'è la musica tutti i giocatori corrono, ballano e saltano un pò dappertutto.
- ✓ Il capitano del gioco ferma il gioco mettendo la musica in « pausa ». I bambini devono allora subito sedersi.
- ✓ L'ultimo bambino che tocca terra viene eliminato. Si mette da parte e, al turno seguente, aiuta a vedere che si è seduto per ultimo.
- ✓ L'ultimo che rimane ha vinto !

20 - Il postinaio e i Minimoys

- Da 5 giocatori
- Materiale : 1 busta, un foulard o un fazzoletto

- ✓ Mettere tutti i Minimoys in cerchio, seduti per terra. Scegliere un giocatore che resta fuori dal cerchio : è Arthur. Dagli un foulard (fazzoletto) che simbolizza la busta del postino.
- ✓ Il bambino corre o balla intorno al cerchio, recitando se lo vuole le parole di una canzone.
- ✓ Una volta finita la canzone, il bambino cammina intorno al cerchio dei Minimoys, fino al momento in cui decide di « perdere » la busta a terra alle spalle di uno dei bambini seduti in cerchio.
- ✓ Questo si alza in fretta e i due bambini corrono in direzione opposte per raggiungere per primo il posto vuoto per sedersi. Il bambino che è rimasto in piedi gira intorno al cerchio con la « busta » e il gioco riprende.

21 - I fagioli

- da 4 giocatori
- 1 pò di fagioli secchi
- 4 bicchieri di carta
- 1 cannuccia per giocatore

- ✓ I giocatori si mettono in 2 file parallele. Il primo giocatore di ogni fila si mette in ginocchio , 2 bicchieri messi davanti a lui. Il bicchiere di sinistra contiene 10 fagioli secchi e il bicchiere di destra è vuoto !
- ✓ Al segnale, i giocatori devono far passare i fagioli del bicchiere di sinistra a quello di destra con l'aiuto della cannuccia.
- ✓ Il vincitore è quello che ci riesce per primo. Poi si segnano i punti di ogni squadra per sapere chi sono i vincitori...

N.B. : Pegni ai perdenti !

Quando farai i preparativi per la tua festa, devi scrivere ogni pegno su un pezzo di carta che pieghi in 4. Metti poi tutti i pegni in un cappello e alla fine di ogni gioco... AHI ! il perdente sceglie un pezzo di carta, lo legge a voce alta ed esegue davanti agli altri giocatori :

- canta una canzone
- racconta una barzeletta
- di 4 parole in inglese
- inventa una ricetta di cucina schifosa
- disegna una mela a occhi chiusi
- fai la smorfia più orribile che puoi
- fai il giro della stanza
- nitrisci 3 volte !
- Etc...

N.B. : Piccoli regali per i tuoi ospiti...

Premiano i vincitori, consolano i perdenti e si possono portare via come ricordo !

- non serve spendere tanto, puoi comprare regali non cari tipo : tattoo, palloncini gonfiabili, fischietti, biglie, yoyo, piccoli giocattoli o personaggi, portachiavi, campioni, etc...
- Non dimenticare i dolciumi : lecca lecca, caramelle... ..